

PlayStation
ザ・キング・オブ
ファイターズ京
THE KING OF FIGHTERS KYO
TM
SNK

# ザ・キング・オブ・ファイターズ京
THE KING OF FIGHTERS KYO™



- このたびは、プレイステーション専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイ前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なおこの解説書は大切に保管してください。
- プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
- 解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており商品とは一部異なる場合がありますのでご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1ブロック

SLPM 86095



# 「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」について

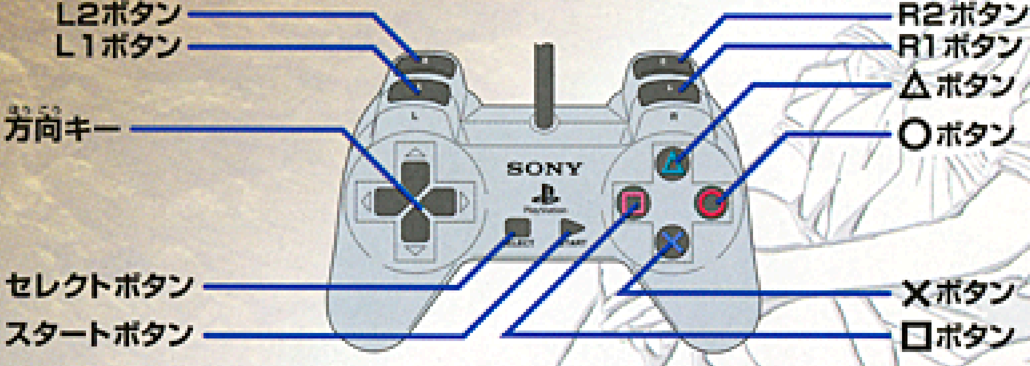
このゲームはプレイヤーが主人公「草薙　京」となり日本、アメリカ、アジアを渡り、キング・オブ・ファイターズで共に闘い優勝を目指す仲間を探すアドベンチャーゲームです。

進行は主に会話選択によって行われます。また各地で起きる戦闘に勝利したり、出会うキャラクターたちへの対応の仕方などで最終的に仲間にできるメンバーが変わってきます。

様々な人々と出会い、事件を解決し、京はキング・オブ・ファイターズの当日を迎えます。
京が選ぶ仲間は誰か？　そしてキング・オブ・ファイターズに渦巻く「オロチの陰謀」とは？

# コントローラの操作方法

「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」では、プレイステーションのコントローラを次の様に操作します。




※ 戦闘時の操作方法はP.17「戦闘の手順」を参照してください。

※ 「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」で、プレイヤー同士の対戦を行う時は、別売のコントローラをお買い求めください。

| | MAP画面 | 会話画面 | 戦闘画面 |
|---|---|---|---|
| 方向キー | カーソルの移動 | 行動の選択 | 防御系コマンドの入力 |
| ○ボタン | 選択決定 | テキスト早送り | キック系コマンドの呼び出し |
| ×ボタン | コマンド等のキャンセル | 音声カット | パンチ系コマンドの呼び出し |
| △ボタン | 押しながら方向キーで カーソルの高速移動 | 使用しません | 超必殺技コマンドの呼び出し |
| □ボタン | 使用しません | 使用しません | 連続技コマンドの呼び出し |
| L1&R1ボタン | カーソルのポイント移動 | 使用しません | 移動系コマンドの入力 |
| L2&R2ボタン | 使用しません | 使用しません | 移動系コマンドの入力 |
| スタートボタン | セーブ画面呼び出し | 使用しません | 入力コマンドのキャンセル※ |
| セレクトボタン | ステータス画面呼び出し | ウィンドウの消去/表示 | コマンドウィンドウの消去/表示 |

※3回目はキャンセル不可

# ゲームの始め方




はじめにメモリーカード（別売）をプレイステーション本体の「メモリーカード差込口１」にセットします。
本体にレーベル面が見えるようにディスクをセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。
スタートボタンを押すと４つのモードが表示されますので、方向キーでモードを選びスタートボタン、または○ボタンでゲームを始めます。

〈注　意〉
メモリーカードがなくても遊ぶことはできますが、
セーブできませんのでご注意ください。



# 各モードの説明

**【NEW GAME】**

プロローグからゲームがスタートします。

**【DATA LOAD】**

メモリーカードのデータを読み込み、続きからプレイできます。

**【BATTLE】**

ゲームのクリアデータを使って、対戦バトルがプレイできます。
ＣＰＵとの対戦とプレイヤー同士の対戦ができます。
詳しくはP.20の「「ＢＡＴＴＬＥモード」の遊び方」を参照してください。

**【SOUND TEST】**

ゲーム中に使用したＢＧＭを聞くことができます。
方向キーの左右で聞きたい曲のナンバーを選択し、○ボタンで決定してください。
曲を聞いている途中でも、ステレオ・モノラルの切り替えや、曲の変更ができます。
ＥＸＩＴを選べばタイトル画面に戻ります。



# ゲーム画面について

## 【MAP画面】






**①現在の時刻と曜日**

**②キング・オブ・ファイターズ大会までの残り日数**

**③地名**：表示されているMAPの名称です。

**④カーソル**

**⑤移動ポイント名**：移動ポイントの名称です。

**⑥移動ポイント**：MAP上で移動可能なポイントを矢印で示しています。

## 【会話画面】




**①メッセージウィンドウ**

キャラクターのセリフが表示されます。

**②選択ウィンドウ**

プレイヤーが行動を選択する場合に表示されます。

# 【戦闘画面】




## <戦闘時>

**①1Pチームキャラクター**

戦闘中の仲間キャラクターの顔が表示されます。

**②1Pキャラクター名**

現在闘っているキャラクターの名前。

**③1Pライフゲージ**

現在闘っているキャラクターの体力。

0になると負けです。

**④1Pパワーゲージ**

現在闘っているキャラクターのPOWです。

POWは必殺技を使用するときに消費します。

**⑤レンジバー**

キャラクターの使う必殺技はそれぞれ届く間合いが決まっています。このレンジバーで敵との間合いを計ります。




## <コマンド入力時>

**⑥コマンドウィンドウ**

キャラクターの戦闘時に行える行動が表示されます。

この中から1ターンに3回の行動を選択します。

詳しくはP.17「戦闘の手順」を参照して下さい。

**⑦コマンド入力マーク**

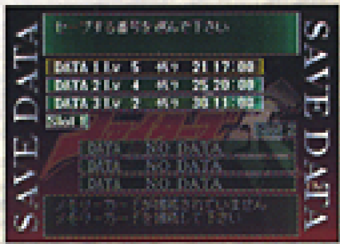
コマンドを1つ入力すると「☆」が1つ表示されます。3つ表示されると戦闘開始です。

# セーブ・ロードについて

このゲームは、別売のメモリーカードを使ってゲームの進行データをセーブしたり、ロードしたりできます。その際は、プレイステーション本体の電源を入れる前にメモリーカードをセットしてください。なお、データのセーブには空き容量が1ブロック必要です。

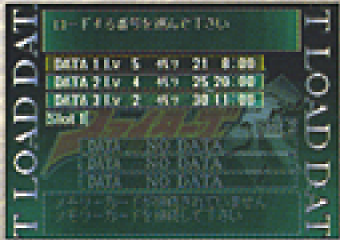
**【データをセーブする場合】**

MAP画面時にスタートボタンを押すとセーブ画面が表示されます。方向キーの左右でスロットの選択、上下でファイルの選択を行います。データは、1ブロックで3つのファイルをセーブすることができます。




**【データをロードする場合】**

タイトル画面で「DATA LOAD」を選択します。
ロード画面が表示されますので、ロードしたいファイルを選択し、○ボタンで決定してください。




**<ご注意>**

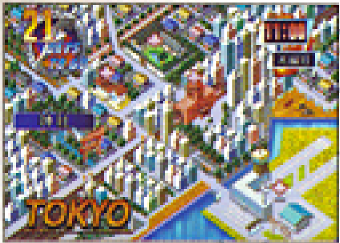
**セーブ・ロード・初期化中に、コントローラ及びメモリーカードを抜くとデータを壊してしまう恐れがあります。セーブ・ロード・初期化中はコントローラ及びメモリーカードのぬきさしはしないでください。**

# ゲームの流れ

このゲームのストーリーの進行は「ＭＡＰ移動」→「キャラクターとの会話ｏｒイベント発生」が基本となっています。

●プレイヤーはＭＡＰ上に矢印で表示されているポイントから移動したい場所を選び決定します。

●するとその場所にいるキャラクターとの会話やイベントが発生します。
（誰もいない場合もあります。）
キャラクターたちとのやりとりの中から情報を探り出し、つぎにどこへ行けばストーリーが進展するかを判断してください。






# 好感度について

このゲームではストーリーを進めていくと、主人公「京」（＝プレイヤー）に「選択肢」が表示される事があります。その状況を「京」がどのように対応するかを選択する場面です。状況によって２択や３択になります。

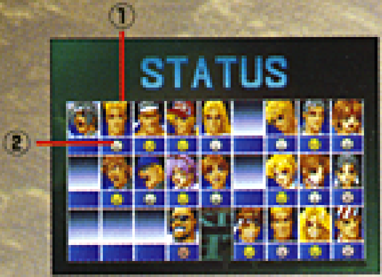



この対応の選択は単にキャラクターの対応が変化するだけではありません。
「その後のストーリー展開」や「キャラクターの好感度」に密接に関係しています。
最終的にキング・オブ・ファイターズ大会で「京」の仲間になるかどうかはこの「選択肢」と「好感度」が重要なポイントとなります。

ですのでその場の状況判断はもちろん、傍にいるキャラクターの性格等も考慮して行動しないととんでもない結果になることもありえます。
また「好感度」は選択肢のないイベントでもキャラクターに会うことで少しづつ上げることができます。

# ステータス画面の説明

ステータス画面では各キャラクターの京への好感度と個人の能力をみる事ができます。



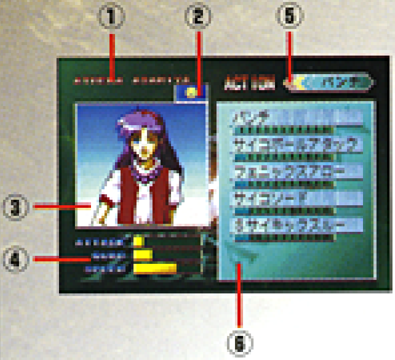

### <ステータス画面①>

ゲーム中にすでに知り合ったキャラクターの顔と好感度が表示されます。シナリオ進行上出会っていないキャラクターは表示されません。

①キャラクター
②京への好感度



良い　ふつう　悪い




### <ステータス画面②>

ステータス画面①でキャラクターを選んで○ボタンを押すと、各キャラクターのステータス画面になります。
各キャラクターの能力や必殺技等の確認ができます。

①キャラクターの名前
②京への好感度
③キャラクター
④戦闘時の基本能力
●ATTACK　：攻撃力
●GUARD　：防御力
●SPEED　：スピード
⑤行動の種類
「パンチ」、「キック」、「連続技」、「超必殺技」の４つの項目があります。

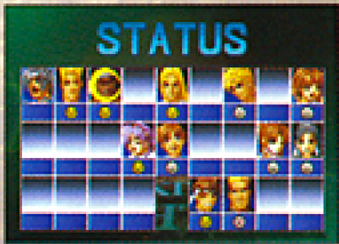
⑥使用できる必殺技
それぞれの項目に属する必殺技が表示されます。
（項目によっては必殺技を持っていないキャラクターもいます。）

# 庵アプローチ

京の宿命のライバル・八神庵。彼の目的は京を倒す事のみ。このゲームでも彼は京を倒すべく襲いかかります。それを表現したシステムが「庵アプローチ」です。



京がＭＡＰ画面で移動中に突然「月の紋」と「庵」が表示されることがあります。これは庵が京を捜していて、ある場所で行動を起こしたことを示します。京が移動した場所と一致すれば、そのまま庵とのバトルになります。このバトルに勝つと他のキャラクター全員の京への好感度を上げることができます。（逆に負けると下がってしまいます。）




また庵は、京以外のキャラクターに接触することもあります。庵とそのキャラクターが接触している間はそのキャラクターの京への好感度を下げられてしまいます。逆に接触を防ぎ庵から救うとそのキャラクターの好感度が大きく上がります。

このゲームではキング・オブ・ファイターズ出場の仲間を探すことが大きな目的ですので、この庵とのかけひきにどう対処していくかが大きなポイントとなります。

# 時間の概念について




このゲームではキング・オブ・ファイターズの招待状が届いた時点からストーリーが始まります。主人公・草薙 京は大会までの限られた日数の中で自分がパートナーとして組む仲間を探します。1日は8時から22時まで行動することができます。

時間は以下の基準で経過します。

・移動ポイントに入った場合：1時間経過します。（誰もいない場合30分経過します。）
・電車で移動した場合　　：2時間経過します。
・飛行機で移動した場合　：2時間経過します。
・イベントが起こった場合：イベントによって経過時間は異なります。

この他にも色々と時間が経過する場合があります。
残り日数がなくなり、開催日になるとキング・オブ・ファイターズ大会が始まります。

# 戦闘の手順

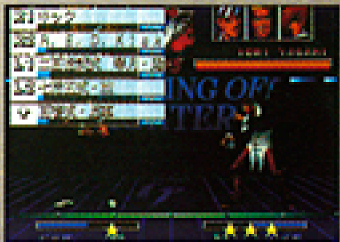
「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」で行われる戦闘は、
キャラクターの行動コマンドを入力して戦うシミュレーションバトルです。

**①. 戦闘が開始されるとコマンド表が画面に表示されます。**

１ターンに３回分の行動コマンドを入力します。行動コマンドが入力されると画面下部に「☆」マークが表示されます。コマンド入力は2回目まではスタートボタンでキャンセルできますが、3回目はキャンセルできません。



**●移動系コマンド**：移動や避け、ガード、ＰＯＷ溜め等があります。
コマンドに対応するボタン等を入力してください。



**●攻撃系コマンド**：必殺技で相手を攻撃します。
まず「パンチ系」や「キック系」等のボタンを押します。ボタンを押し続けている間にそれぞれの技名が表示されるので、使いたい技に対応するボタンを入力してください。



必殺技名の下にはその技の「パワー消費量」をゲージで表示しています。
ボタンを押し続けている間に方向キーの下を入力することにより、「有効範囲ゲージ」「攻撃力ゲージ」「行動スピードゲージ」に切り替えることができます。
これらの情報から戦闘中、どの技を使うことが有利か戦略を立てて戦うことができます。




**POW：**「消費POW量」（青）その技で消費するPOWです。




**R：**「攻撃有効範囲」（緑）濃い緑はキャラが攻撃時に移動する「移動距離」です。薄い緑の範囲が「攻撃有効」範囲です。




**AT：**「攻撃力」（赤）攻撃ダメージ量の大きさを表します。




**SP：**「行動スピード値」（オレンジ）10段階で行動スピードを表現。長い技ほど素早く攻撃できます。

**②. お互いの入力が終了するとどちらの行動が成功したかが順次判定され、その結果が表示されます。**

プレートが光った行動は「その行動をすることができた」ことを表しています。
そしてお互いの行動を比較し成功した方がプレートが中央に移動します。その後そのムービーが表示されます。

**③. キャラクターの体力が0になった方が負けになります。**

チームバトルの場合はキャラクターが交代し、全員倒されると負けになります。

**シミュレーションバトルの注意：**

①キャラクターの位置はプレイヤーキャラクターが必ず左側に表示され、入れ替わる事はありません。移動等で相手とぶつかった場合はどちらかのキャラクターがはじかれます。



②このゲームのバトルではジャンプはできません。

③必殺技を使うには「ＰＯＷ（パワー）」が必要です。
「ＰＯＷ」が不足している場合は必殺技を出すことはできません。出せない技はプレートが暗く表示されます。
「ＰＯＷ溜め」で「ＰＯＷ」を溜める必要があります。

④防御行動の「ガード」と「避け」には以下の特徴があります。戦闘の状況によって使い分けてください。



●ガード：相手の攻撃を受け流します。行動の成功する確率が高いです。

●避　け：相手の攻撃を回避しつつ、直後の行動にスピードのボーナスがつくことがあります。

# 「BATTLE」モードの遊び方

## 「BATTLE」モードの遊び方

「BATTLE」モードはゲーム本編のクリアデータを用いて仲間にできるようになったキャラクターを使って、CPUもしくはプレイヤー同士の対戦のみをプレイするモードです。






**①メモリーカードからのデータ読み込み**

各プレイヤーのデータをそれぞれ読み込みます。
ゲーム本編のクリアデータによって仲間として使用できるキャラクター数が変わります。（ゲームの途中段階のデータでは変化しません。）データを読み込まない場合は最低限のキャラクター数でのプレイとなります。

**②メンバーセレクト**

選択可能なキャラクターの中から、３人のチームメンバーをそれぞれ選びます。

**③オーダーセレクト**

選んだ３人のキャラクターの闘う順番を決めます。

**④バトル**

戦闘を開始します。

# アドバイス

## <戦闘編>

・戦闘では各必殺技の情報（P.18）をよく見ながら戦いましょう。技の威力や届く距離などをあらかじめ知っておくと戦闘を有利に進めることができます。

・攻撃力の大きな技は技を出した後のスキも大きくなります。スキが大きければ次の行動のスピードが落ちてしまいます。技の出す順番も重要な要素です。

・パンチやキックなどは攻撃力は小さいですが技のスピードが速いので相手の技をつぶす牽制等に使うと良いでしょう。

・「避け」は次の行動にスピードのボーナスがつくことがあるので、「超必殺技」などの技が出るまでのスピードが遅い技と組み合わせると効果的です。

・コマンド入力時にセレクトボタンを押すとコマンドウィンドウを消すことができます。「BATTLE」モードなどでは自分の手を相手に読まれないように利用することができます。








## ＜アドベンチャー編＞

・まずはMAP上の色々なポイントに行ってみましょう。色々なキャラクター達が登場しはじめ、ストーリーがだんだん進んでいくはずです。
・キャラクターとの会話の内容は常にチェックしましょう。次の行動のヒントが隠されている場合がよくあります。
・ストーリー展開上怪しいと思われる場所には何回か続けて行ってみるのもひとつの方法です。
・「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」はメインのストーリー以外にも様々なサブイベントが用意されています。サブイベントには各キャラクターならではのエピソードもあるので、それらを捜してみるのも楽しみ方のひとつです。
・大会の開催日になると、たとえあるストーリーの途中でも「キング・オブ・ファイターズ大会」が始まります。お目当てのキャラクターとチームを組むにはストーリーの進め方も考えながらプレイすることが重要です。
・1回のプレイで全てを終わらせようとせず、自由にプレイして「ザ・キング・オブ・ファイターズ京」の世界を楽しんでください。



# キャラクター紹介



## 草薙 京

本編の主人公。「炎を操る武術」草薙流古武術の使い手である。

## 八神 庵

草薙 京の宿命のライバル。彼の目的は京を倒す事のみである。

## ユキ

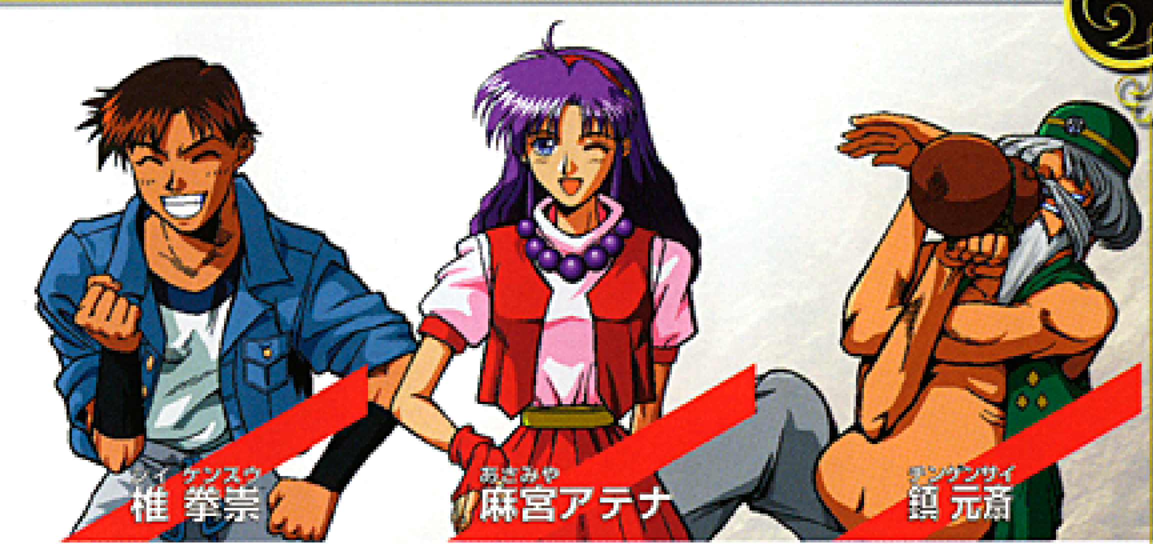
草薙 京の彼女。京よりも大人っぽく、面倒見がよく、しっかりしている。

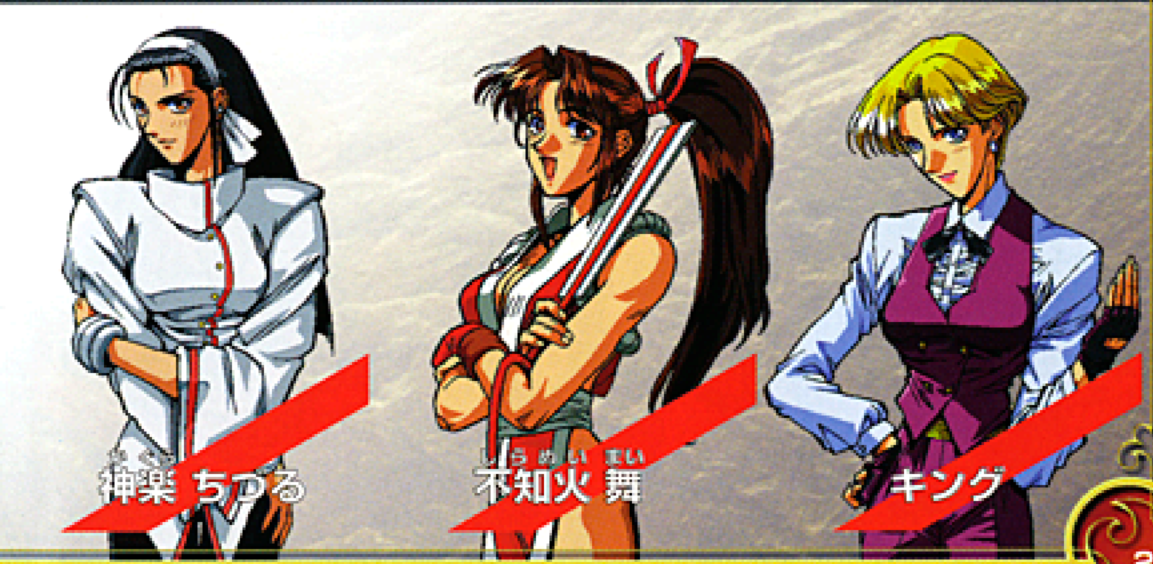
## 矢吹 真吾

京に憧れる自称「草薙 京の弟子」。しかし草薙の血を引く者でないので炎を出す事はできない

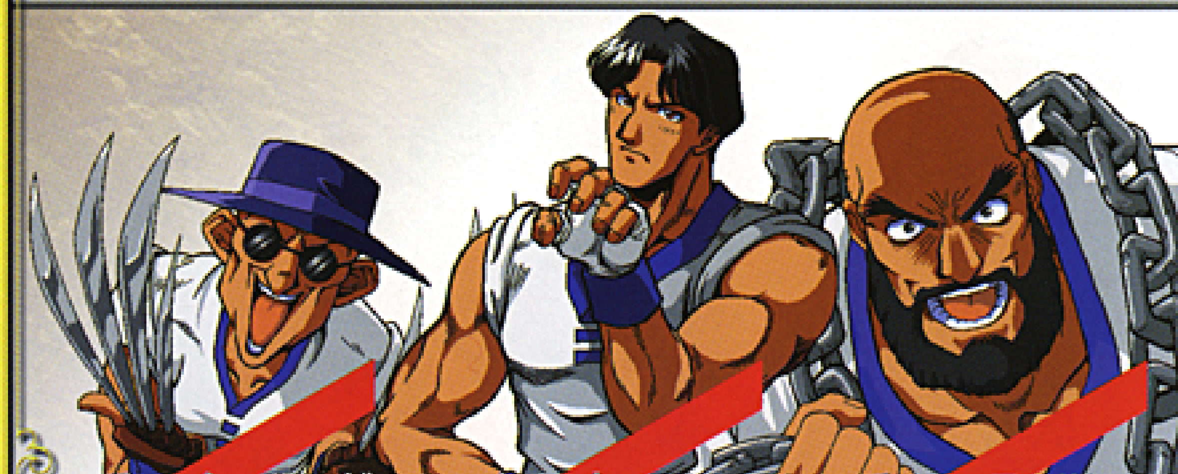

アンディ・ボガード
テリー・ボガード
ジョー・ヒガシ

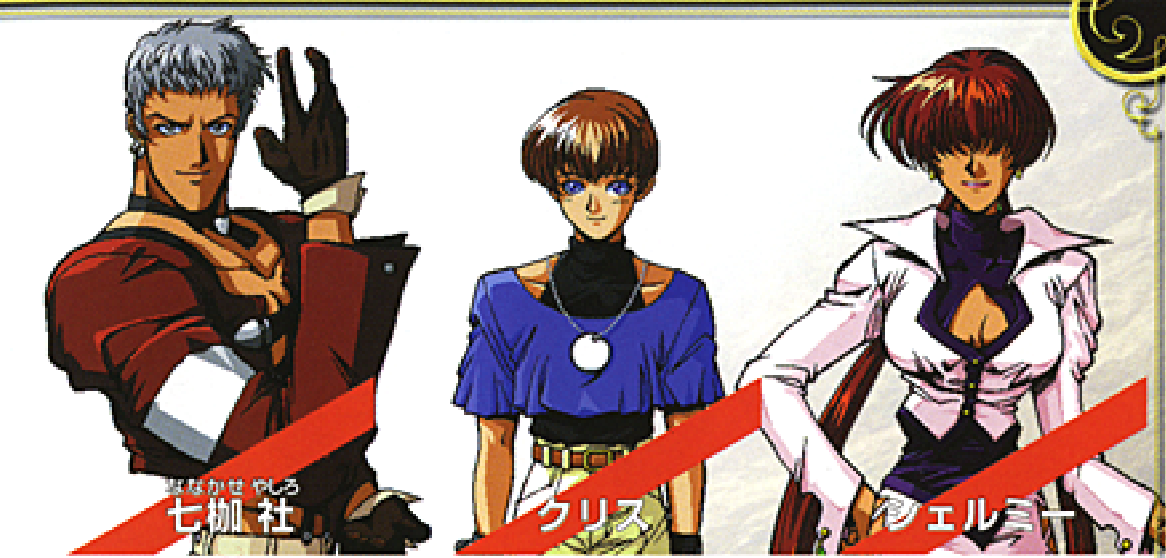

リョウ・サカザキ
ユリ・サカザキ
ロバート・ガルシア

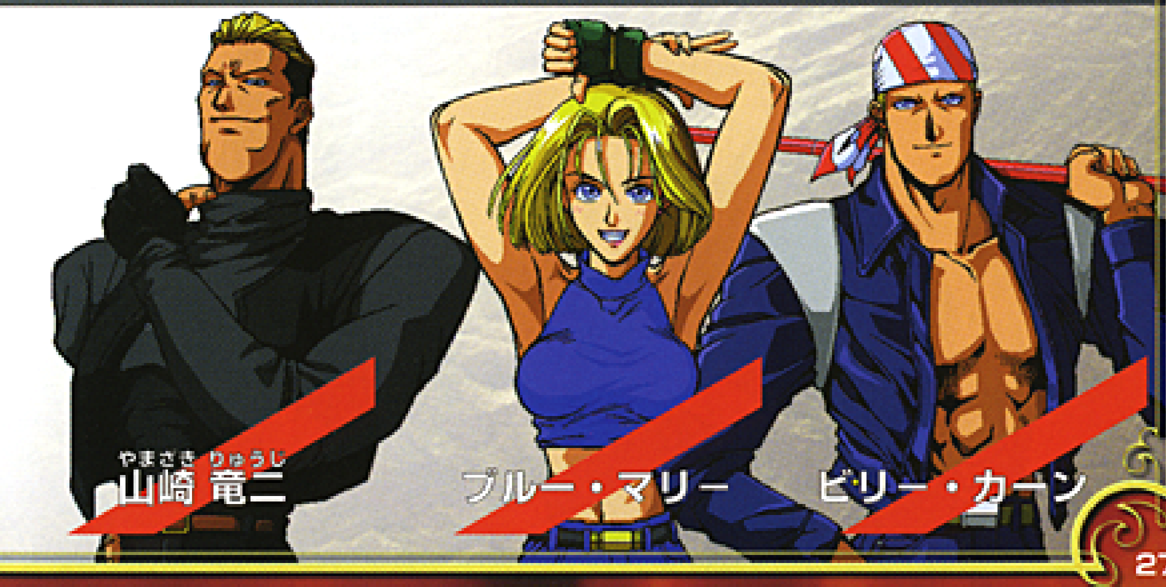

椎 拳崇
麻宮アテナ
鎮 元斎


神楽 ちづる
不知火 舞
キング


ラルフ
レオナ
クラーク


チョイ・ボンゲ
キム・カッファン
チャン・コーハン

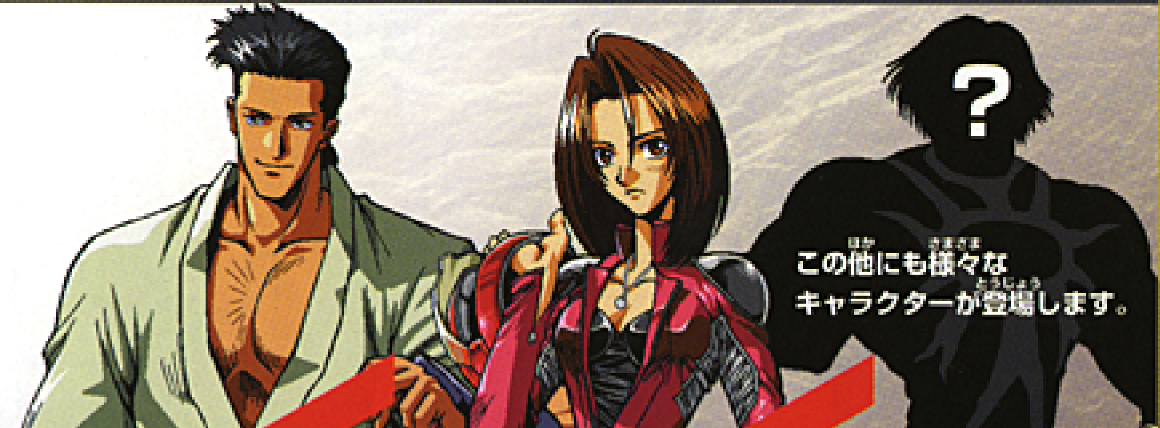

ななかせ やしろ
七枷 社
クリス
シェルミー


やまざき りゅうじ
山崎 竜二
ブルー・マリー
ビリー・カーン


二階堂紅丸
大門 五郎
草薙 柴舟


ミスター・BIG
ギース・ハワード


千堂 翔太（せんどう しょうた）
千堂 恭司（せんどう きょうじ）
千堂 順子（せんどう じゅんこ）


草薙 蒼司（くさなぎ そうじ）
草薙 葵（くさなぎ あおい）
?
この他にも様々なキャラクターが登場します。

## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。